

유동민

대한민국 서울 · ydm2790@gmail.com · <https://donminzzi.kr/> · <https://github.com/AndrewDongminYoo>

한국어(모국어) · 영어(업무 활용 가능, 통역 없이 발표·청취)

REACT NATIVE 지원 요약

Flutter를 주력으로 iOS·Android 앱을 출시하고 운영해 온 4년차 모바일 개발자입니다. React Native 업무에서는 리워드 미지급 원인 분석, 온디바이스 OCR 구현, New Architecture 마이그레이션과 스토어·OTA 배포를 맡았습니다. Swift·Kotlin 네이티브 연동과 테스트·CI 자동화 경험을 갖추고 있으며, 회사 경력과 별도로 Flutter·React Native 오픈소스 패키지를 개발·배포하고 있습니다.

회사 경력

Team REmitted · 리액트 네이티브 개발자

2026.04 ~ 2026.07

- 2인 개발 체제에서 리워드 앱의 React Native 클라이언트 개발을 주도했습니다. 리워드 미지급 원인을 분석하고 영수증 OCR 전처리를 서버에서 클라이언트로 옮겼으며, 스토어·OTA 배포를 운영했습니다.
- 광고 리워드 미지급의 근본 원인 3건을 분리 진단하고 S2S 서버 콜백 구조를 설계했습니다. 사용자 제보 14건을 해소했으며, 크래시를 이슈로 등록해 추적하는 프로세스와 공통 에러 리포팅 계층을 도입했습니다.
- 온디바이스 영수증 OCR(ML Kit·VisionKit + Vision), 리워드 광고 SDK, 오퍼월 SDK를 감싼 네이티브 라이브러리 3종을 설계·개발해 영수증 인식 전처리를 서버에서 클라이언트로 옮겼습니다. Naver OAuth 2.0 로그인과 Google Play In-App Review + Apple StoreKit requestReview를 단일 API로 묶은 모듈도 Swift/Objective-C·Kotlin으로 구현했습니다.
- React Native New Architecture(TurboModule/Fabric) 마이그레이션과 RN 0.81 + Node 22 LTS 업그레이드를 주도해 완수했고, 배포 추적 태그 컨벤션을 설계해 15개 이상의 스토어 릴리즈와 19회 이상의 OTA 배포를 운영했습니다.
- 테스트·기술 문서·CI 자동화 기반을 처음부터 구축하고, 이후 합류하는 개발자가 읽을 문서와 변경 시 통과해야 할 품질 게이트를 남겼습니다. 82일간 PR 144건을 작성했고, 담당·발제한 Jira 이슈 220건 중 139건을 배포했습니다.

CAMI Labs · 크로스플랫폼(Flutter) & 풀스택 개발자

2023.11 ~ 2026.01

- 반려동물 행동/성격유형 검사 및 전문가 대면 서비스 플랫폼에서 Flutter(iOS/Android) 앱 0→1 런칭과 운영 안정화·지속 개선을 주도했습니다.
- Riverpod/Freezed/go_router 기반으로 상태·모델·라우팅 복잡도를 구조적으로 관리했습니다.
- 결제/정책 이슈(Apple 리뷰/결제 정책)를 해결하고 PortOne 기반으로 3개 PG 결제를 구축해 출시와 확장(B2B/B2G) 기반을 마련했습니다.

위굴리 · 크로스플랫폼 모바일 앱 개발자 (프리랜서)

2023.05 ~ 2023.10

- 기존 앱의 Android SDK 이슈 대응 및 신규 Flutter 앱 런칭을 단기간에 주도하며 전체 앱 품질과 성능을 개선했습니다.
- 피그마 디자인 시스템을 기반으로 컴포넌트화된 UI를 신속하게 개발해 개발 기간을 30% 이상 단축했습니다.

지바이크 · React Native 개발자 (프리랜서)

2023.01 ~ 2023.04

- 기기별 지원되는 센서를 기반으로 계산한 실시간 보행 데이터를 구독하는 리액트 네이티브 모듈을 직접 개발했습니다.
- iOS의 CMPedometer와 Android의 SensorManager를 결합하여 걸음 수 측정 데이터를 크로스 플랫폼에서 통합 처리할 수 있는 네이티브 모듈을 개발했습니다.

비사이드코리아 · 백엔드/모바일 개발자

2022.05 ~ 2022.11

- Flutter 기반 앱과 RedWoodJS 기반 웹의 전반적인 개발에 참여했으며, 백엔드와 모바일 양쪽의 요구사항을 모두 이해하고 구현했습니다.
- Kotlin/Swift 기반 네이티브 기능 연동과 GraphQL API를 통해 고도화된 데이터 연계 기능을 구현했습니다.

오픈소스 활동

react-native-receipt-scanner — React Native 영수증 스캐너 라이브러리

2026.05부터 · <https://github.com/AndrewDongminYoo/react-native-receipt-scanner>

ML Kit(Android)과 VisionKit + Vision(iOS)을 단일 API로 감싼 React Native 영수증 스캐너입니다(npm: <https://www.npmjs.com/package/react-native-receipt-scanner>).

- New Architecture 전용으로, iOS는 JSI를 통해 Android는 codegen이 생성한 스펙을 통해 호출되며 레거시 브리지 경로가 없습니다. 결과 이미지는 base64 없이 file:// URI로만 반환합니다.
- 카메라·갤러리 스캔, 인터랙티브 perspective-crop, JPEG 압축, EXIF 추출, 한국어와 라틴 문자 온디바이스 OCR을 네트워크 호출이나 외부 API 키 없이 제공합니다.
- 기존 문서 스캐너 라이브러리들이 비워 둔 온디바이스 OCR과 양 플랫폼 TurboModule 지원을 목표로 삼았고, 설계·네이티브 구현·npm 배포까지 직접 수행했습니다.

react-native-step-counter — React Native 걸음 수 측정 라이브러리

2023.01부터 · <https://github.com/AndrewDongminYoo/react-native-step-counter>

Android의 StepCounter 센서와 iOS의 Core Motion으로 사용자의 걸음 수를 구독하는 React Native 라이브러리입니다(npm: [react-native-step-counter-newarch](https://www.npmjs.com/package/react-native-step-counter-newarch)).

- 걸음 센서가 없는 Android 기기는 가속도계 폴백으로 처리해 지원 기기 범위를 넓혔고, iOS는 Core Motion의 CMPedometer를 사용합니다.
- TurboModule 구조로 제작했고 별도 문서 사이트를 함께 운영하며, 설계·네이티브 구현·npm 배포까지 직접 수행했습니다.

기술

Core Skills: React Native · TypeScript · Flutter

Skill Tags: Flutter · React Native · TypeScript · NestJS · Figma · Firebase · Supabase · iOS · Android · Swift · Kotlin · OpenAPI · Pigeon · TurboModule

발표 활동

- 2024.03 · Seoul iOS Meetup · Elevating Code Quality with Trunk Check
- 2025.04 · Flutter Seoul · Trunk는 시작일 뿐: Flutter 개발 환경 자동화 실전기